

Module 4:

Design d'interfaces utilisateur (UI/UX)

- .Analyse d'une demande client
- .Schématisation de l'interface utilisateur
- .Conception graphique
- .Prototypage multi support

A6 : Design d'interfaces utilisateur (UX / UI)

- Le design au service de l'expérience utilisateur
- Les concepts de l'interface utilisateur : exemples d'interfaces
- Accessibilité des éléments d'interfaces
- Analyse de la demande client et réalisation de maquettes d'interfaces graphique
- Schématisation / zoning : le wireframe
- Figma, XD, utilisation d'un outil d'édition de maquette et de prototypage
- La notion de composants dans Figma / XD
- Une spécificité figma : l'auto layout et le responsive design
- Les fonctions de prototypage
- Tester son interface : les test et les retours utilisateurs
- Exportation des assets optimisés pour l'intégration

PROJET EXAMEN
Évaluation auprès d'un jury

PROJET APPLICATIF/EXAMEN :

Le candidat réalise en autonomie les maquettes d'interfaces de site web ou d'application, adaptées aux différents périphériques en suivant et analysant le cahier des charges fourni. Durant cette période, le candidat doit être force de proposition auprès du client représenté par le responsable de l'épreuve.

Le candidat présente ensuite à l'oral les maquettes aux jurys et argumente ses choix graphiques, ainsi que sa réflexion en termes d'interface / expérience utilisateur.